

Dal 1 ottobre 2008, ovvero dopo le Olimpiadi di Pechino, in tutte le competizioni FIBA:

- le t-shirt indossate sotto le canotte da gioco non saranno più ammesse;
- cadere con la palla in mano strisciando sul parquet non sarà più considerato infrazione di passi;
- un giocatore sarà entrato a tutti gli effetti nella metà campo offensiva quando sia i piedi che la palla saranno già entrati in contatto con la stessa;
- non sarà più chiamata l'infrazione di campo quando un giocatore, saltando dalla propria metà campo d'attacco, conquisterà il possesso della palla atterrando poi nella propria metà campo difensiva;
- il giocatore che tocca la palla da sotto il canestro sarà sanzionato con un'interferenza e non con una semplice infrazione;
- se un giocatore in fase difensiva entrerà in contatto, da dietro o lateralmente, con un attaccante cercando di fermare il contropiede in assenza di altri difensori tra l'attaccante ed il canestro, il fallo sarà considerato antisportivo;
- un giocatore troppo intento a ''sgomitare'' (anche senza contatto) potrà vedersi sanzionare un fallo tecnico.

Dal 1 ottobre 2010, ovvero dopo i Mondiali di Turchia, nelle principali competizioni FIBA per squadre nazionali, e dal 1 ottobre 2012, ovvero dopo le Olimpiadi di Londra, in tutte le altre competizioni FIBA e nei campionati nazionali:

- l'area dei tre secondi non sarà più un trapezoide ma un rettangolo;
- la linea del tiro da tre punti non sarà più a 6,25 metri da canestro ma a 6,75;
- negli ultimi 2 minuti delle partite e nei supplementari, dopo i time-out, la rimessa in gioco sarà effettuata di fronte al tavolo all'altezza della linea tracciata ad 8,325 metri dal fondo campo, e non più all'altezza della linea di metà campo;
- non potranno essere fischiati falli di sfondamento quando il difensore si trovi all'interno della lunetta tracciata ad 1,25 metri dal centro del canestro;
- nella metà campo offensiva, se il gioco verrà fermato con 14 o più secondi rimasti nell'azione, il cronometro dei 24 secondi non dovrà essere resettato;
- nella metà campo offensiva, se il gioco verrà fermato con 13 o meno secondi rimasti nell'azione, il cronometro dei 24 secondi dovrà essere portato a 14 secondi